

## Les cercles de lecture – Pour aller plus loin...

- ✂
- ? Où cette histoire se déroule-t-elle ? Comment le sais-tu ?
- ✂
- ? Certains lieux de l'histoire ressemblent-ils à ceux que tu connais ? Lesquels ?
- ✂
- ? Connais-tu des histoires qui se déroulent dans des lieux semblables ? Lesquelles ?
- ✂
- ? L'histoire pourrait-elle se dérouler ailleurs ? Où ?
- ✂
- ? Nomme deux lieux importants où se déroule l'histoire.
- ✂
- ? Mime un événement de l'histoire.
- ✂
- ? Décris en quelques mots le caractère du personnage principal.
- ✂
- ? Le caractère du personnage principal change-t-il au cours de l'histoire ? Comment ?
- ✂
- ? Y a-t-il un personnage de l'histoire qui te ressemble ? Lequel et explique en quoi ?
- ✂
- ? Le personnage principal ressemble-t-il à d'autres personnages que tu connais ?  
Lesquels ?
- ✂
- ? Le personnage principal ferait-il partie de ton fan-club de personnages préférés ?  
Explique ta réponse.
- ✂
- ? Qu'est-ce qui t'a plu dans cette histoire ?
- ✂
- ? Qu'est-ce qui t'a déplu dans cette histoire ?
- ✂
- ? Qu'est-ce que tu as trouvé surprenant dans cette histoire ?
- ✂
- ? Qu'est-ce que tu as trouvé amusant dans cette histoire ?
- ✂

? Qu'est-ce que tu as trouvé impressionnant dans cette histoire ?



? Qu'est-ce que tu as trouvé ennuyeux dans cette histoire ?



? Y a-t-il quelque chose que tu n'as pas compris ? Quoi ?



? L'histoire est-elle plausible ? Y crois-tu ?



? Le titre convient-il à l'histoire ? Pourquoi ?



? Quel autre titre donnerais-tu à cette histoire ? Pourquoi ?



? Les illustrations conviennent-elles à l'histoire ? Pourquoi ?



? Si tu avais été illustrateur, quelles scènes aurais-tu représentées ?



? Qu'est-ce qui t'a semblé le plus intéressant dans cette histoire ?



? As-tu perdu intérêt à la lecture de l'histoire ? Pourquoi ?



## Les cercles de lecture – Activités éclair

- **Au superlatif !** Écris ce que tu as le plus aimé ou le plus détesté au sujet d'un personnage.
- **Une couverture étonnante** Prépare une nouvelle couverture pour ton livre; deviens un illustrateur
- **Une nouvelle fin** Crée une autre fin pour l'histoire (triste, tragique, surprenante, d'horreur, humoristique, etc.).
- **Vive les collections !** Amasse une collection d'objets décrits dans le livre et présente-les.
- **Un collage bien spécial** Prépare un collage illustrant un extrait de l'histoire, ou l'univers de l'histoire.
- **Publicité** Crée une affiche pour annoncer le livre.
- **C'est super** Prépare une annonce publicitaire pour faire connaître le livre.
- **Mobilivre** Construis un mobile pour représenter les parties importantes du livre.
- **Histoire sonore** Enregistre une partie de l'histoire avec des effets sonores et fais-la écouter à la classe.
- **En pâte à modeler** Façonne un personnage ou un objet de l'histoire.
- **En poème** Compose un poème à partir de l'histoire ou d'un personnage.
- **En chanson** Compose une chanson à partir de l'histoire ou d'un personnage.
- **Je t'écris...** Ecris une lettre ou une carte postale pour recommander un livre de ton choix aux élèves de l'année suivante.
- **Je veux te dire...** Écris une lettre à un des personnages de l'histoire
- **Dialogue farfelu** Invente une conversation entre deux personnages tirés de deux romans différents.
- **Signet-mystère** Prépare un signet pour ton livre
- **En B.D.** Crée une bande dessinée au sujet de ton livre

- **Qui suis-je ?** Prépare un quiz sur un personnage ou un objet de ton livre.
- **De quel livre s'agit-il ?** Chacun apporte un objet représentatif d'un des livres. On doit découvrir de quel livre il s'agit.
- **Bibliothèque sonore** Enregistre une partie d'histoire pour faire découvrir de quel livre il s'agit.
- **Savais-tu ?** Trouve de l'information sur l'auteur.
- **Mini-dictionnaire** Prépare un mini-dictionnaire avec une douzaine d'expressions cocasses tirées des livres lus
- **Pour la suite...** Tu décides d'écrire un autre tome pour la suite de ce livre. Quel titre choisiras-tu? Imagine le dos du livre.
- **Lettre d'appréciation** Écris une lettre d'appréciation à l'auteur
- **Un invité spécial** Un personnage de l'histoire vient chez toi. Quelles activités faites-vous ensemble ?
- **Grandeur nature** Dessine, de grandeur nature, un des personnages
- **Casse-tête** Illustre une partie de l'histoire et découpe-la en casse-tête.
- **Une nouveauté attendue** Rédige un article de journal qui annonce ton livre.
- **Carte postale géante** Prépare une carte postale que tu envoies à un personnage de l'histoire.
- **À l'écoute !** Trouve et écris les mots de l'histoire qui décrivent des sons.
- **Mot caché** Prépare un « mot caché » avec des mots de l'histoire.
- **Jeu d'association** Prépare un jeu d'association. Découpe des dessins sur l'histoire et écris des descriptions qui accompagnent chaque dessin. Au jeu, il s'agit d'associer le dessin et sa description.
- **À visiter bientôt** Tu travailles pour une agence de voyage. Crée une brochure pour amener des touristes à visiter l'endroit décrit dans ton histoire.
- **On se ressemble** Trouve cinq objets qui représentent les caractéristiques que tu as en commun avec un des personnages.